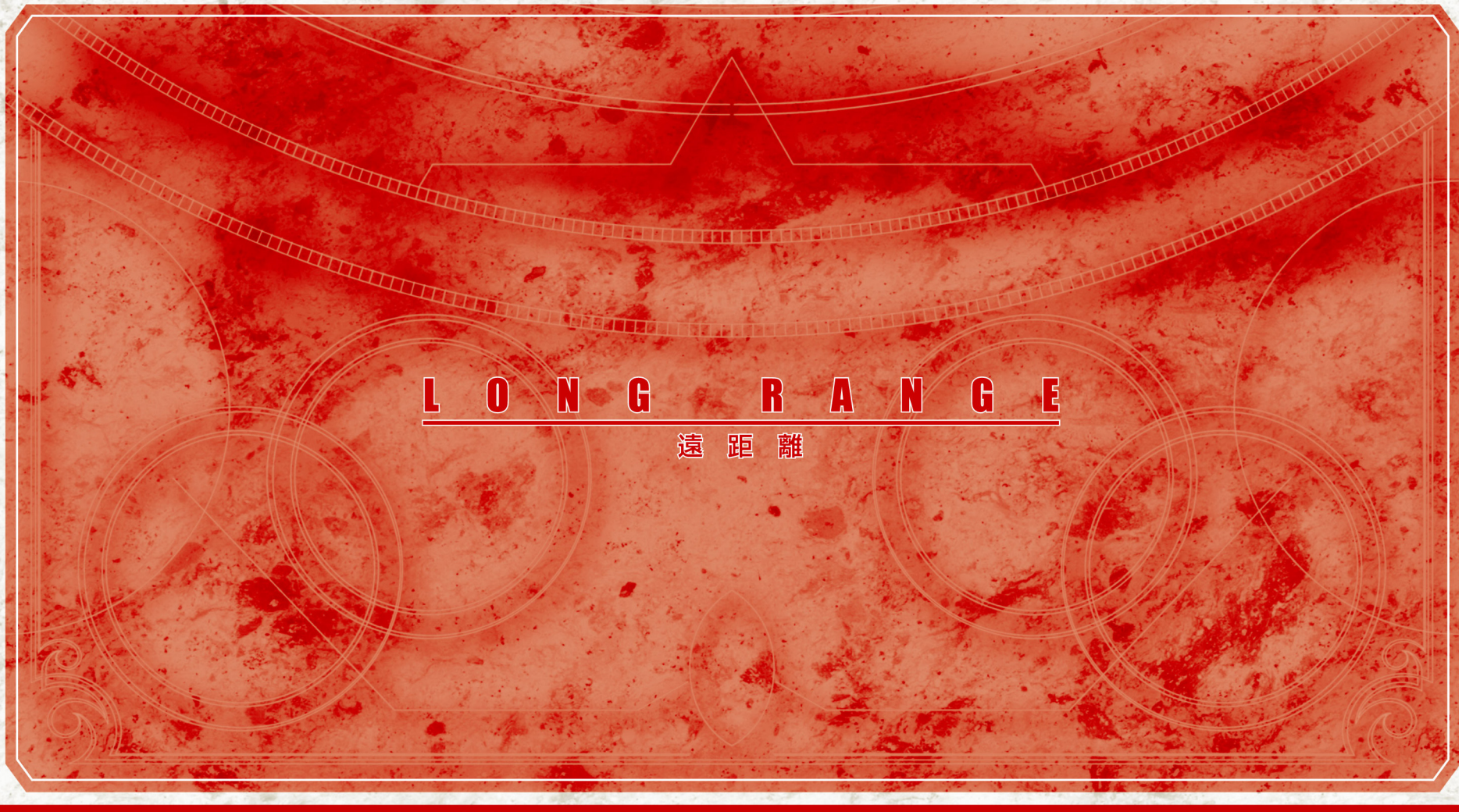




LIFE PLACE
ライフ置き場

DUEL SYSTEM TCG

DAMAGE PLACE
ダメージ置き場

DUEL SYSTEM TCG

DECK PLACE
デッキ置き場

DISCARD PLACE
捨て札置き場

ターンの流れ

1 アクティブフェイズ

自分の場に出ている全てのロールされているキャラをアクティブにします。

2 ドローフェイズ

自分のデッキの一番上からカードを1枚引き手札に加えます。この時、手札が6枚以上になっても問題ありません。

3 メインフェイズ

●マスターキャラを出す
手札からキャラカードを場に出します。マスターキャラは何枚でも、マスター以外のキャラはキャラ毎に1ターンにつき1枚出せます。

●アタックを行う
場にいるアクティブのキャラで相手のライフに対して攻撃を行います。

●パーソナルスキルを使う
使用を宣言し、必要なスタミナを支払って効果を発揮させます。

●移動を行う
場にいるアクティブのキャラを近距離から遠距離、遠距離から近距離に移動します。移動はキャラ毎に1ターンにつき1回までです。

好きな順番でカード等が足りる限り、何回でも行えます。

4 ディスカードフェイズ

手札が5枚を超えていたら、超えている数だけカードを選んで捨て札置き場に捨てます。手札の調整が終わったら、ディスカードフェイズは終了です。